



INFOLETTRE

EN PRIMEUR



[Jeu : aide et référence](#) a célébré son trentième anniversaire avec un événement caritatif qui a eu lieu à La Fabrik8. Après un après-midi de présentations en panel, les participants se sont réunis pour un cocktail et du réseautage.

[Prévention et sensibilisation aux jeux de hasard et d'argent: défis, besoins, vision pour le futur](#)

[Jeux vidéo, cybergépendance, jeux de hasard et d'argent: soutenir l'entourage des joueurs](#)

PUBLICATIONS

Murch, W. S., **Kairouz**, S., & **French**, M. (2024). [Establishing the temporal stability of machine learning models that detect online gambling-related harms](#). Computers in Human Behavior Reports, 14, 100427.

Murch, W. S., Ferrari, M. A., & Clark, L. (2024). [Post-reinforcement pauses during slot machine gambling are moderated by immersion](#). Quarterly Journal of Experimental Psychology (Hove). Publication anticipée en ligne.

Savard, A., **Kairouz**, S., & Romo, L. (2023). [La face cachée des jeux de hasard et l'argent : Quand Les discours dominants invisibilisent](#). Addiction(s) : recherches et pratiques. 1(8): 34-36.

Fiedler, I., Ante, L., Von Meduna, M., Steinmetz, F., **Kairouz**, S., & **Costes**, J.-M. (2024). [Simulated Gambling: An Explorative Study Based on a Representative Survey](#). Journal of Gambling Studies, 40, 255–274.

NOUVELLES DU DOMAINE DES JEUX

Gemini Research. (2024). [Impacts of legalized gambling in Connecticut.](#)

Ce rapport porte sur la première recherche mandatée par le Département des Services de Santé Mentale et de Lutte contre les Addictions du Connecticut (DMHAS) pour examiner les impacts sociaux et économiques des jeux de hasard et d'argent depuis la légalisation des casinos en ligne et des paris sportifs en 2021.

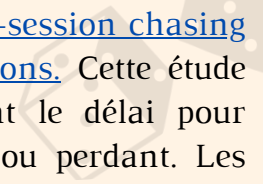
Duffy, L (2024), [Electronic gaming machine environment study – Wave 2 summary. Victorian Responsible Gambling Foundation, Melbourne. \(2024\).](#) Cette étude offre un aperçu de l'environnement des lieux de jeu ainsi que les attitudes et comportements des clients et du personnel dans la région de Victoria en Australie. Les résultats de cette étude visent à soutenir la révision et l'amélioration continue des politiques et des approches de minimisations des risques dans les salles de jeu de la région.

Lischer, S., Schwarz, J., Wallimann, H., Mustafić, M., & Jeannot, E. (2024). [The effect of exclusion on subjective well-being indicators and problem gambling in swiss casinos. International Gambling Studies. Advance online publication.](#) Cette recherche évalue l'impact de l'exclusion comme stratégie de réduction des dommages sur les comportements de jeu, la motivation à chercher de l'aide et le bien-être.

Rossi, R., & Nairn, A. (2024). Priming Young Minds: [The Appeal of Gambling Advertising to Children and Young People. Journal of the Association for Consumer Research, 9\(2\), 187-199.](#) Cette étude vise à examiner l'impact de la publicité actuelle pour les jeux de hasard et d'argent sur les enfants et les jeunes, en particulier sur des plateformes comme Twitter. Elle cherche à comprendre comment ces publicités sont perçues par différents groupes d'âge et à évaluer si les directives publicitaires existantes minimisent efficacement l'attrait pour les mineurs.

Singer, J., Wöhr, A. & Otterbach, S. (2024). [Gambling Operators' Use of Advertising Strategies on Social Media and Their Effects: A Systematic Review. Current Addiction Reports. \(2024\).](#) Cette revue systématique recense les articles en langues anglaises publiés depuis 2021 qui portent sur la publicité des jeux de hasard et d'argent sur les réseaux sociaux.

Suomi, A., Lucas, N., Dowling, N. et al. (2024) [Gambling Harm Experienced by Children Exposed to Parental Gambling: An Online Survey of Australians. Journal of Gambling Studies. \(2024\). 40, 181–200.](#) L'étude examine les préjudices spécifiques subis par les enfants en raison des problèmes de jeu de leurs parents, en se concentrant sur des domaines tels que la pression financière, la détresse psychologique, les problèmes interpersonnels et la transmission des problèmes de jeu d'une génération à l'autre.



Zhang, K., Rights, J. D., Deng, X., Lesch, T., & Clark, L. (2024). [Between-session chasing of losses and wins in an online eCasino. Journal of Behavioral Addictions.](#) Cette étude examine le comportement de poursuite de gain ("Chasing") notamment le délai pour retourner sur un site de jeu en ligne après un épisode de jeu gagnant ou perdant. Les données proviennent du site de casino en ligne PlayNow.com, la plateforme de jeu en ligne de la société d'état de la Colombie-Britannique (Canada), British Columbia Lottery Corporation, incluant 15,544 joueurs et 1,909,681 sessions de jeu.

CONFÉRENCES

Le [Lisbon Addictions Conference](#) se tiendra en Lisbon, Portugal, Octobre 23rd à 25th 2024

For comments or further information,

please contact:

Research Chair on Gambling Studies Concordia

University 2070, Mackay Street H3G 1M8,

Montreal, Quebec, Canada

Tel.: +1-514-848-2424 ext. 5398

Website: concordia.ca/research/lifestyle-addiction

E-mail : lifestyle.lab@concordia.ca